

# 2028학년도 대학입학전형시행계획

본 내용은 경남대학교 2028학년도 대학입학전형시행계획으로  
모집단위 및 모집인원은 대학의 교육조직 개편 등으로 변경될 수 있으므로  
모집시기별 모집요강을 반드시 확인하고 지원하시기 바랍니다.

2026. 4.



# CONTENTS

<b>2028학년도 대학입학전형 주요사항</b> .....	3
1. 전형요약 .....	3
2. 고교유형별 지원자격 .....	4
3. 주요 변경사항 .....	4
<b>I. 모집단위별 모집인원</b> .....	5
<b>II. 전형별 지원자격</b> .....	7
1. 수시모집 .....	7
2. 정시모집 .....	9
<b>III 수시모집 주요사항</b> .....	10
1. 전형방법 및 반영비율 .....	10
2. 전형방법 및 반영비율(군사학과전형) .....	10
3. 수능최저학력기준 .....	10
4. 전형요소별 반영배점 .....	11
5. 학교생활기록부 반영방법 .....	12
6. 학생부종합(일반전형) 평가기준 .....	13
7. 대학별고사 .....	13
<b>IV. 정시모집 주요사항</b> .....	14
1. 전형방법 및 반영비율 .....	14
2. 전형요소별 반영배점 .....	14
3. 수능최저학력기준 .....	15
4. 대학수학능력시험 반영방법 .....	15
5. 예체능계열 실기고사 .....	16

# 2028학년도 대학입학전형 주요사항

## 1. 전형요약

모집 시기	전형유형 / 전형명		모집인원	전형요소 및 평가방법	수능최저 학력기준	
수시	학생부 교과	일반전형	953	• 학생부 100%	△	
		지역인재전형	531	• 학생부 100%	△	
		일반면접전형	55	• 1단계(4배수) : 학생부 100% • 2단계 : 1단계 성적 60%+면접 40%	×	
		체육교육과전형	45	• 학생부 60% + 실기 40%	○	
		군사학과전형	20	• 1단계(5배수) : 학생부 100% • 2단계 : 1단계 성적 70%+면접 20%+실기 10%	×	
		기회균형전형	9	• 학생부 100%	×	
	학생부 종합	일반전형	192	• 서류 100%	×	
	실기/ 실적	예체능전형	58	• 웹툰·디자인학과 : 학생부 20%+실기 80% • 미술교육과, 음악교육과 : 학생부 30%+실기 70%	×	
		체육특기자전형	60	• 학생부 20%+실적 60%+면접 20%	×	
	학생부 교과	평생학습자전형	30	• 학생부 100%		
	학생부 교과	농어촌학생전형(정원 외)	53	• 학생부 100%	×	
		특성화고교졸업자전형(정원 외)	12	• 학생부 100%	×	
		기초생활수급자및차상위계층증전형(정원 외)	41	• 학생부 100%	×	
		성인학습자전형(정원 외)	90	• 학생부 100%		
	수시 소계			2,149		
	정시	수능	가군	군사학과전형	0	• 1단계(5배수) : 수능 100% • 2단계 : 1단계 성적 70%+면접 20%+실기 10%
나군			일반전형	10	• 전 모집단위 : 수능 100% • 체육교육과 : 수능 60%+실기 40%	×
다군			일반전형	0	• 수능 100%	×
실기/ 실적		나군	일반전형	4	• 웹툰·디자인학과 : 수능 20%+실기 80% • 미술교육과, 음악교육과 : 수능 40%+실기 60%	×
정시 소계			14			
합계			2,163			

※ 학생부 100% : 학생부 100%: 교과성적 100% (단, 실기/실적 체육특기자전형은 교과성적 90%+출결10%)

※ △ : 해당 전형 중 간호학과, 물리치료학과 수능최저학력기준 적용

※ 서로 다른 전형 간 복수지원 가능

## 2. 고교유형별 지원자격

모집시기	전형유형 / 전형명		일반고	자율고	특목고	특성화고 (직업)	특성화고 (대안)	학력인정 학교	검정 고시	외국고	
수시	학생부교과	일반전형	○	○	○	○	○	○	○	○	
		지역인재전형	○	○	○	○	×	×	×	×	
		경남·부산·울산지역 고등학교 졸업(예정)자									
		일반면접전형	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		체육교육과전형	○	○	○	○	○	○	○	×	×
		군사학과전형	○	○	○	○	○	○	○	○	×
	학생부종합	기회균형전형	○	○	○	○	○	○	○	△	△
		일반전형	○	○	○	○	○	○	○	○	×
		실기/실적	예체능전형	○	○	○	○	○	○	○	○
	체육특기자전형		○	○	○	○	○	○	○	○	×
	학생부교과	평생학습자전형	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	학생부교과	농어촌학생전형	○	○	×	○	○	○	○	×	×
		특성화고교졸업자전형	×	×	×	○	×	×	×	×	×
		기초생활수급자 및 차상위계층전형	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	학생부교과	성인학습자전형	○	○	○	○	○	○	○	○	○
정시	수능	가군 군사학과전형	○	○	○	○	○	○	○	○	
	수능	나/다군 일반전형	○	○	○	○	○	○	○	○	
	실기/실적	나군 일반전형	○	○	○	○	○	○	○	○	

## 3. 주요 변경사항

### □ 학생부교과성적 반영방법 변경

모집시기	전형명	2027학년도	2028학년도
수시	모든 전형	국어, 수학, 영어, 한국사, 사회(역사/도덕 포함), 과학교과 중 상위 10과목	국어, 수학, 영어, 한국사, 사회(역사/도덕 포함), 과학교과 중 상위 15과목 (진로/융합선택과목은 반영교과 중 최대 2과목 반영) ■ 진로선택과목 성취도별 환산등급 반영 방법 A(1등급) → B(2등급) → C(3등급) → D(4등급) → E(5등급)

## 4. 학교폭력 조치사항 반영

학교폭력 조치사항	반영내용
1호 ~ 7호	학교폭력 조치사항별 총점에서 감점 : 1호(10점), 2호(20점), 3호(30점), 4호(70점), 5호(80점), 6호(90점), 7호(100점)
8호, 9호	불합격

- 학교폭력 조치사항이 2건 이상일 경우는 학교폭력 조치사항별 반영내용을 합산함

I

모집단위별 모집인원

대학	계열	모집단위	입학 정원	정원 내								정원 외							
				학생부교과							학생 부종합	실기/실적		학생부교과					
				일반	지역 인재	일반 면접	체육 교육 과	군사 학과	기회 균형	평생 학습 자	일반	예체 능	체육 특기 자	농어 촌학생	특성 고교 졸업자	기초 생활 수급 자	성인 학습 자		
인문 사회	인문 사회	디지털공연영상학과	RISE	30	18	7						5					1		
		사회복지학과	RISE	55	30	19				1		5					1		1
		심리학과	교직 RISE	40	20	15						5					1		1
	예능	문화유산복원예술학과	RISE	25	17	8													
		웹툰·디자인학과	RISE	30								10	20			1	2	1	
건강 보건	자연 과학	제약공학과	RISE	20	13	7													
		식품영양학과	RISE 교직	30	17	8						5							
		스포츠과학부 스포츠재활학전공	취업연계 RISE	40	20	14				1		5			3			3	
		스포츠과학부 스포츠지도학전공	취업연계 RISE	50										50					
		간호학과	간호 RISE	165	68	66	10			1		20			4	2	4		
		물리치료학과	RISE	46	19	16				1		10			4		4		
		작업치료학과	RISE	40	23	13						5			1		1		
		보건의료정보학과	보건 RISE	25	13	7						5							
		응급구조학과	RISE	25	13	11				1					2			2	
		외식조리학과	취업연계 RISE	25	15	5						5					1		
사범	인문 사회	교육학과	RISE	30	14	12				1		3				2		1	
		유아교육과	RISE	37	22	10						5				2		1	
		국어교육과	RISE	37	22	10						5				2		1	
		영어교육과	RISE	37	22	10						5				2		1	
		일어교육과	RISE	30	15	10						5				2		1	
	자연 과학	가정교육과 <기술·가정 연계복수전공>	RISE	30	16	10						4			2		1		
		수학교육과	RISE	37	24	10						3			2		1		
	예체능	미술교육과	RISE	37			10					3	22			2		1	
		음악교육과	RISE	37			16					3	16			2		1	
		체육교육과	RISE	68				45				3		10	5		5		
경영	인문 사회	무역물류학과	취업연계 RISE	25	15	7						3							
		경영학부 -경영학전공 -회계학전공	취업연계 RISE 교직 교직	95	70	21						5			1		1		
		여행항공관광학과	취업연계 RISE	40	26	10						4			1	1			
		디지털마케팅학과	취업연계 RISE	25	15	7						3							
공공 인재	인문 사회	법학과	교직 RISE	30	18	8						4							
		행정학과	교직 RISE	30	18	8						4							
		경찰학부 -경찰학전공 -정치외교학전공	RISE	75	33	32				1		10			5		3		
		미디어영상학과	RISE	30	14	10				1		5			1	2	1		
		경호보안학과	RISE	45	20	14	8					3			1		1		
		군사학과	RISE	30						11		20							

대학	계열	모집단위	입학정원	정원 내									정원 외								
				학생부교과							학생부종합	실기/실적		학생부교과							
				일반	지역인재	일반면접	체육교과	군사학과	기회균형	평생학습자		일반	예체능	체육특기자	농어촌학생	특성고교졸업자	기초생활수급자	성인학습자			
공과	공학	기계공학부 -기계로봇모빌리티공학전공 -기계시스템디자인공학전공	KAI 취업연계 초거대AI 교직 교직 RISE 반도체	60	35	22							3				1	1	1		
		기계공학부 스마트기계융합공학전공	KAI 스마트 취업연계 RISE 반도체	30	20	10															
		전기공학과	교직 취업연계 RISE 반도체	40	25	12												1	1	1	
		건축학부 -건축학전공(5년제) -건축공학전공	취업연계 건축인증 RISE	55	35	16															
		소방안전공학과	RISE	40	25	12															
AI·SW 융합	공학	컴퓨터공학부 -컴퓨터공학전공 -소프트웨어전공 -컴퓨터보안전공	취업연계 SW RISE 교직 교직 초거대AI	110	77	30											1	1	1		
		인공지능학과	SW 취업연계 RISE	20	13	7															
		미래자동차학과	SW RISE	20	13	7															
		게임학과	게임 SW RISE	35	20	10															
창의 융합	-	자유전공학부	RISE	69	40	20											1		1		
미래 라이프	인문 사회	평생교육상담보육학과	RISE	5																15	
		로컬크리에이티브학과	RISE	5																15	
		여가라이프비즈니스학과	RISE	5																15	
		비즈니스컨설팅학과	RISE	5																15	
	자연 과학	토털뷰티디자인학과	RISE	5																15	
		예체능	액티브시니어학과	RISE	5																15
합계				1,960	953	531	55	45	20	9	30	192	58	60	53	12	41	90			

- ※ 모집단위 및 입학정원은 2026학년도 신입학 기준이며, 교육조직개편에 따라 변경될 수 있음
- 「계열」은 본교에서의 분류 기준으로 고교의 계열과는 무관함(교차지원 가능)
  - RISE 표시는 「지역혁신중심 대학지원체계 사업」에 참여하는 학과임
  - 교직 표시는 교원자격증 취득을 위한 교직과정인 학과(부) 및 전공임
  - 간호 표시는 한국간호교육평가원의 「간호교육인증평가」 인증 학과임
  - 보건 표시는 한국보건 의료정보관리교육평가원의 보건 의료정보관리교육 평가·인증 학과임
  - 취업연계 표시는 「일학습병행특화대학사업」에 참여하는 학과(부) 및 전공으로서 4학년 1학기 후 매칭기업에 취업연계형 현장실습을 진행하는 프로그램임
  - KAI 표시된 기계공학부 카이트랙은 KAI(한국항공우주산업)에서 요구하는 교과목을 이수하고, 4학년 2학기 인턴십 프로그램에 참여, 졸업 후 KAI에 입사 가능한 학부임
  - 스마트 표시된 스마트기계융합공학전공은 산업통상자원부와 한국산업단지공단에서 시행하는 「스마트제조 고급인력 양성사업」에 참여하는 전공이며, 3학년부터 경남창원산학융합지구 경남대학교 팔용캠퍼스에서 교육함
  - 건축인증 표시는 한국건축학 교육인증원(KAAB)의 건축학 교육 인증 학부임 / 스마트인테리어학 연계전공 가능함
  - 게임 표시는 「경남글로벌게임센터」 유치에 따른 학과임
  - SW 표시는 과학기술정보통신부가 소프트웨어(SW) 핵심 인재를 양성하는 「SW 중심대학사업」에 참여하는 학과임
  - 초거대AI 표시는 「초거대AI 서비스 개발·실증사업」에 참여하는 주요 학과임
  - 반도체 표시는 교육부와 한국산업기술포진원이 시행하는 「첨단산업 인재양성 부트캠프 사업(반도체)」에 참여하는 학과임
  - 자유전공학부 입학자는 희망하는 학생에 한하여 타 학과(부) 및 전공을 선택할 수 있음. 단, 사범대학 모든 학과 및 간호학과, 물리치료학과, 작업치료학과, 스포츠과학부 스포츠지도학전공, 군사학과, 미래라이프대학 모든 학과, 모집중지 중인 학과는 선택 불가함
  - 군사학과는 육군본부 협약에 의해 군 가산복무 지원금이 지급되는 20명(남자 15명, 여자 5명)과 군 가산복무 지원금이 지원되지 않는 10명(남·여 구분 없음)을 구분하여 선발하며, 군 가산복무 지원금을 받기 위해서는 반드시 수시모집 「군사학과전형」 및 정시모집 「가군 군사학과전형」으로 지원하여야 함
  - 정원 내 수시모집 미충원인원은 정시모집 해당 모집단위별 모집인원에 이월하여 선발하며, 정원 외 수시모집 미충원인원은 정시모집 모집군 중 동일한 모집단위가 있는 모집군으로 이월하여 선발함

II

전형별 지원자격

1. 수시모집

전형유형	전형명	지원자격	수능 최저학력기준
학생부 교과	일반전형	고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자 ※ 수능최저학력기준이 있는 간호학과, 물리치료학과 지원자는 2028학년도 대학수학능력시험에 응시하여야 함	간호학과 물리치료학과
	지역인재전형	경남·부산·울산지역 소재 고등학교 졸업(예정)자로서 해당지역 소재 고교 입학부터 졸업(예정)까지 전 교육과정을 이수한 자 가. 2022학년도 중학교 입학자는 아래 두가지 요건을 모두 충족하여야 함 - 비수도권 지역에 소재한 중학교를 입학부터 졸업까지 이수하고, 중학교가 소재한 해당 지역(권역)에 거주 - 경남·부산·울산지역에 소재한 고등학교를 입학부터 졸업까지 이수하고, 해당 고등학교가 소재한 해당 지역(권역)에 거주 나. 2021학년도(포함) 이전 중학교 입학자는 다음 요건을 충족하여야 함 - 경남·부산·울산지역에 소재한 고등학교를 입학부터 졸업까지 이수 ※ 「초·중등교육법」 제2조에 따른 고등학교 외 고교 졸업 동등 학력자는 지원자격에서 제외함 (영재학교, 방송통신고, 고등기술학교, 학력인정고등학교, 대안학교(각종학교) 등은 지원자격에서 제외함) ※ 수능최저학력기준이 있는 간호학과, 물리치료학과 지원자는 2028학년도 대학수학능력시험에 응시하여야 함	간호학과 물리치료학과
	일반면접전형	고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자 ※ 군사학과 지원자는 군인사법 제10조(결격사유 등)에 저촉되지 아니한 자로서 임관일 기준 만 20세 이상 29세 이하인 자	×
	체육교육과전형	국내 고등학교 졸업(예정)자로서 2028학년도 대학수학능력시험에 응시한 자로서 만 23세 이하인 자	체육교육과
	군사학과전형	가. 국내 고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 2028학년도 대학수학능력시험에 응시한 자 나. 군인사법 제10조(결격사유 등)에 저촉되지 아니한 자로서 임관일 기준 만 20세 이상 29세 이하인 자 다. 친권자 동의 및 재정보장보험에 가입 가능한 자	×
	기회균형전형	국내 고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 다음 중 하나에 해당하는 자 가. 기초생활수급자, 차상위계층, 한부모가족 지원대상자 나. 장애인 등 대상자 다. 국가보훈대상자 라. 서해 5도 학생 마. 자립지원 대상 아동(아동복지시설 보호아동, 가정위탁 보호아동, 보호종료아동) 바. 북한이탈주민이나 제3국 출생 북한이탈주민 자녀 사. 만학도(2028년 3월 1일 기준 만 30세 이상인 자)	×
	평생학습자전형	고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 2028년 3월 1일 기준 만 30세 이상인 자	×
학생부 종합	일반전형	고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자	×

전형유형	전형명	지원자격	수능 최저학력기준
실기/ 실적	예체능전형	고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자	×
	체육특기자전형	<p>[체육특기자] 국내 고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 고교 재학 중 전국 또는 국제 규모의 대회에 참가하여 우수한 실력을 발휘한 자 중에서 아래 요건을 충족하는 자. 단, 졸업자는 원서접수일 현재 경기단체에 선수로 등록되어 있는 자(검정고시출신자의 고교과정 재학기간은 고등학교 졸업학력 검정고시 합격일로부터 역산하여 3년 이내 기간만 인정함)</p> <p>가. 개인종목: 국가대표 및 국가대표상비군이거나 대한체육회 또는 해당 경기단체가 인정하는 전국 규모 이상의 대회에서 개인전 3위 이내 입상한 자</p> <p>나. 단체종목(야구): 아래의 요건 중 하나를 충족하는 자</p> <p>① 국가대표, 국가대표상비군 또는 청소년대표</p> <p>② 대한야구소프트볼협회에서 인정하는 대회에 출전하여 투수는 6이닝 이상, 타자는 6타석 이상 출전한 자</p> <p>[준특기자] 국내 고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정되는 자로서 고교 재학 중 전국 또는 국제 규모의 대회에 참가하여 우수한 실력을 발휘한 자 중에서 아래 요건을 충족하는 자. 단, 졸업자는 원서접수일 현재 경기단체에 선수로 등록되어 있는 자 (검정고시출신자의 고교 재학기간은 고등학교 졸업학력 검정고시 합격일로부터 역산하여 3년 이내 기간만 인정함)</p> <p>가. 모집 종목별 국가대표 및 국가대표 후보(상비군)이거나 대한체육회 또는 경기단체가 인정하는 전국 규모 이상의 대회 본선에 진출한 입상한 자</p> <p>나. 우리대학이 인정하는 종목별 전국규모대회 입상한 자 (2025년, 2026년, 2027년)</p> <p>다. 종목별 지원자격은 수시모집요강 참조</p>	×

전형유형	전형명	지원자격	수능 최저학력기준
학생부 교과	농어촌학생전형	[유형 I] 지원자 본인이 농어촌(읍·면) 소재지 학교에서 중·고등학교 전 교육과정(6년)을 이수하고 농어촌 지역에서 본인 및 부모 모두가 거주(중학교 입학일부터 고등학교 졸업일까지)한 자 [유형 II] 지원자 본인이 농어촌(읍·면) 소재지 학교에서 초·중·고등학교 전 교육과정(12년)을 이수하고 농어촌 지역에 거주(초등학교 입학일부터 고등학교 졸업일까지)한 자	×
	특성화고교졸업자 전형	특성화고 및 종합고의 실업과정 졸업(예정)자로서 본교에서 정한 모집단위와 동일계열 출신자 또는 지원 모집단위와 관련되어 아래와 같이 이수한 자 가. 졸업예정자(現 고2): 「초·중등학교 교육과정 총론」의 '전문교과' 표에 분류된 각 '교과(군)'에 해당하는 과목을 24학점 이상 이수하면 그 '교과(군)'을 동일계열로 인정(24학점 이상이면 개수와 상관없이 고교에서 제시 가능) ※ 고교에서 제시한 '교과(군)'과 대학이 제시하는 '교과(군)'이 다르더라도, 학생이 대학에서 제시한 '교과(군)'에 해당하는 전문교과를 24학점 이상 이수하면 인정함 나. 졸업자(N수생): 「초·중등학교 교육과정 총론」의 '전문교과' 표에 제시된 과목의 이수 여부를 고려하여 이와 연관된 '기준학과'를 동일계열로 인정(고교별로 최대 2개까지 제시 가능) ※ 고교에서 제시한 '기준학과'와 대학이 제시하는 '기준학과'가 다르더라도, 학생이 대학에서 제시한 '기준학과'에 해당하는 전문교과를 30단위 이상 이수하면 인정 가능 ※ 마이스터고, 대안학교, 학력인정 평생교육시설 졸업(예정)자는 지원 불가함	×
	기초생활수급자및 차상위계층전형	고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 다음 중 하나에 해당하는 자 가. 국민기초생활 보장법 제2조제1호에 따른 수급권자, 제2조제2호에 따른 수급자 나. 국민기초생활 보장법 제2조제10호에 따른 차상위계층 다. 한부모가족지원법 제5조 및 제5조의2에 따른 지원대상자	×
	성인학습자전형	고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 입학일 기준 만 30세 이상인 자(1998년 2월 28일 이전 출생자)	×

## 2. 정시모집

전형유형	군	전형명	지원자격	수능 최저학력기준
수능	가군	군사학과 전형	가. 국내 고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 2028학년도 대학수학능력시험에 응시한 자 나. 군인사법 제10조(결격사유 등)에 저촉되지 아니한 자로서 임관일 기준 만 20세 이상 29세 이하인 자 다. 친권자 동의 및 재정보증보험에 가입 가능한 자	×
	나/다 군	일반전형	고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 2028학년도 대학수학능력시험에 응시한 자	×
실기/ 실적	나군	일반전형	고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 2028학년도 대학수학능력시험에 응시한 자	×

Ⅲ

수시모집 주요사항

1. 전형방법 및 반영비율

전형명	선발 방법	선발 비율 (%)	전형요소별 반영비율(%)						
			학교생활기록부 교과성적	서류	1단계 성적	면접 고사	실기 고사	경기 실적	합계
학생부교과(일반전형)	일괄합산	100	100	-	-	-	-	-	100
학생부교과(지역인재전형)	일괄합산	100	100	-	-	-	-	-	100
학생부교과(일반면접전형)	1단계	400	100	-	-	-	-	-	100
	2단계	100	-	-	60	40	-	-	100
학생부교과(체육교육과전형)	일괄합산	100	60	-	-	-	40	-	100
학생부교과(기회균형전형)	일괄합산	100	100	-	-	-	-	-	100
학생부교과(평생학습자전형)	일괄합산	100	100	-	-	-	-	-	100
학생부종합(일반전형)	일괄합산	100	-	100	-	-	-	-	100
실기/실적(예체능전형) 웹툰·디자인학과	일괄합산	100	20	-	-	-	80	-	100
실기/실적(예체능전형) 미술교육과, 음악교육과	일괄합산	100	30	-	-	-	70	-	100
실기/실적(체육특기자전형)	일괄합산	100	20	-	-	20	-	60	100
학생부교과(농어촌학생전형)	일괄합산	100	100	-	-	-	-	-	100
학생부교과(특성화고교졸업자전형)	일괄합산	100	100	-	-	-	-	-	100
학생부교과(기초생활수급자및차상위계층전형)	일괄합산	100	100	-	-	-	-	-	100
학생부교과(성인학습자전형)	일괄합산	100	100	-	-	-	-	-	100

2. 전형방법 및 반영비율(군사학과전형)

전형명	선발 방법	선발 비율 (%)	전형요소별 반영비율(%)						
			학교생활기록부 교과성적	1단계 성적	면접 평가	체력 검정	인성검사 신체검사	신원조회	합계
학생부교과(군사학과전형)	1단계	500	100	-	-	-	-	-	100
	2단계	100	-	70	20	10	합격/불합격 판정	최종선발 심의시 반영	100

3. 수능최저학력기준

전형명	모집단위	수능최저학력기준
학생부교과(일반전형)	간호학과	국어, 수학, 영어, 탐구(1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 9 이내
학생부교과(지역인재전형)	물리치료학과	국어, 수학, 영어, 탐구(1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 10 이내
학생부교과(체육교육과전형)	체육교육과	국어, 수학, 영어, 탐구(1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 9 이내

#### 4. 전형요소별 반영배점

전형명		학교생활기록부 교과성적	서류	면접 고사	실기 고사	경기 실적	합계
· 학생부교과(일반전형) · 학생부교과(지역인재전형) · 학생부교과(기회균형전형) · 학생부교과(평생학습자전형) · 학생부교과(농어촌학생전형) · 학생부교과(특성화고교졸업자전형) · 학생부교과(기초생활수급자및차상위계층전형) · 학생부교과(성인학습자전형)	최고점	1,500	-	-	-	-	1,500
	최저점	1,140	-	-	-	-	1,140
· 학생부교과(체육교육과전형)	최고점	900	-	-	600	-	1,500
	최저점	684	-	-	360	-	1,044
· 학생부종합(일반전형)	최고점	1,000	-	-	-	-	1,000
	최저점	800	-	-	-	-	800
· 실기/실적(예체능전형) 웹툰· 디자인학과	최고점	300	-	-	1,200	-	1,500
	최저점	228	-	-	900	-	1,128
· 실기/실적(예체능전형) 미술교육과, 음악교육과	최고점	450	-	-	1,050	-	1,500
	최저점	342	-	-	750	-	1,092
· 실기/실적(체육특기자전형)	최고점	300	-	300	-	900	1,500
	최저점	228	-	228	-	684	1,140

전형명		1단계	2단계			합계
		학교생활기록부 교과성적	1단계 성적	면접 고사	체력 검정	
· 학생부교과(일반면접전형)	최고점	1,500	900	600	-	1,500
	최저점	1,140	684	456	-	1,140
· 학생부교과(군사학과전형)	최고점	1,500	1,050	300	150	1,500
	최저점	1,140	798	228	114	1,140

#### 5. 학교생활기록부 반영방법

##### 가. 교과성적 학년별 반영비율

전형명	1학년	2학년	3학년	활용지표
모든 전형	동일함			석차등급

##### 나. 교과성적 반영방법

구분	반영방법
졸업예정자	<ul style="list-style-type: none"> <li>3학년 1학기까지의 교과성적을 반영함</li> <li>단위수는 반영하지 않으며, 등급을 점수화하여 반영함</li> <li>반영과목 수가 부족할 경우, 부족한 과목의 등급은 5등급으로 처리</li> </ul>
졸업자	<ul style="list-style-type: none"> <li>3학년 2학기까지의 교과성적을 반영함</li> <li>단위수는 반영하지 않으며, 등급을 점수화하여 반영함</li> <li>반영과목 수가 부족할 경우, 부족한 과목의 등급은 5등급으로 처리</li> <li>과목석차의 경우 석차백분율(석차/재적수×100)로 등급을 구한 후, 등급을 점수화하여 반영함</li> <li>동석차는 중간석차 백분율을 반영함</li> <li>과목석차가 없는 경우 학년(계열)석차를 반영함</li> </ul>

다. 교과성적 반영교과

전형명	반영과목 영역	반영과목수	반영교과 및 반영과목	필수지정교과
모든 전형	공동/선택과목 (일반/진로/융합)	15	국어, 수학, 영어, 한국사, 사회(역사/도덕 포함), 과학교과 중 상위 15과목	없음

※ 등급이 기재된 교과목만 반영함

※ 반영교과는 학교생활기록부에 표기된 편제(교과군)에 따라 반영함

※ 동일 교과 내 과목명이 같더라도 학기가 다른 경우 별도의 과목으로 반영함

※ 반영과목 수가 부족할 경우, 부족한 과목의 등급은 5등급으로 처리함

※ 진로선택과목, 융합선택과목은 반영교과 중 최대 2과목 반영함

◎ 진로선택과목 성취도별 환산등급 반영 방법

- A(1등급) → B(2등급) → C(3등급) → D(4등급) → E(5등급)

라. 교과성적 산출방법

1) 등급별 반영점수

2015	등급	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	반영점수	100	96	89	77	60	40	23	11	0
2022	등급	1		2		3	4		5	
	반영점수	100		97		92	85		76	

2) 교과성적 산출계산식

가) 반영교과 등급별 반영점수의 합산 점수

나) 졸업자 중 석차등급이 없는 경우(석차백분율로 등급을 구한 후 교과성적 산출계산식에 의거 산출)

① 동석차가 없을 경우 : 석차백분율 = (석차 / 이수자수) × 100

② 동석차가 있을 경우 : 중간석차백분율 = [(석차 + (동석차 인원수 - 1) / 2) / 이수자수] × 100

※ 석차백분율별 등급

석차백분율 (%)	10이하	10초과 ~34이하	34초과 ~66이하	66초과 ~90이하	90초과 ~100이하
등급	1	2	3	4	5

3) 학생부 교과성적 산출을 위한 계산식에는 소수점 넷째자리(다섯째자리에서 버림)까지, 최종성적 산출을 위한 계산식에는 소수점 셋째자리(넷째자리에서 반올림)까지 활용함

마. 학교생활기록부 없는 자 학생부 성적 반영방법

1) 고등학교졸업학력 검정고시 평균성적을 아래 산출식에 의거 계산하여 학생부 성적으로 반영함

학생부 성적 = 학생부 최저점 + {(학생부 최고점 - 학생부 최저점) × 0.90} × {(검정고시 평균점수 - 60) / 40}

2) 외국 고등학교 이수자 및 기타 학생부 교과성적을 산출할 수 없는 자는 학생부 최저점 부여함

## 6. 학생부종합(일반전형) 평가기준

평가영역	평가요소	평가기준	배점
학업역량	· 학업성취도 · 교과 선택 및 이수노력 · 자기주도적 학업태도	· 주요 교과 성취 수준 · 교과 선택 및 이수 노력 · 자기주도적 학업태도 및 탐구활동	30
진로역량	· 진로(계열) 관련 교과 이수 노력 및 성취도 · 진로(계열) 관련 활동 다양성 및 적극성	· 전공 관련 교과목 이수 노력 및 성취도 · 전공 관련 교과 활동 노력 · 교과 외 활동 과정 적극성	50
공동체역량	· 리더십 발휘 경험 및 공동체 협업과 소통을 위한 노력, 자기주도성과 창의적 문제해결 능력	· 협력활동 및 소통을 통한 공동체 기여도 · 자기주도성과 창의적 문제해결 능력	20

## 7. 대학별고사

전형명	모집단위	고사명	고사내용
학생부교과 (일반면접전형)	전 모집단위	면접고사	2인 이상의 평가위원이 평가요소별로 평가함 (전공능력평가를 위해서 간단한 시연 및 실기 요구 가능)
학생부교과 (체육교육과정전형)	체육교육과	실기고사	실기종목 : 100m 달리기, 공던지기, 지그재그런, 제자리멀리뛰기 평가방법 : 4개의 실기종목 점수를 합산하여 반영함 ※ 공던지기 종목은 우천 시 메디신볼로 대체할 수 있음 ※ 실기종목별 채점기준표는 수시모집요강 참조
학생부교과 (군사학과전형)	군사학과	체력검정	국민체력100 인증서로 대체
		면접평가	대면면접, 1면접(개인발표/집단토론), 2면접(개별)
		인성검사 신체검사 신원조회	인성검사 및 신체검사는 합격/불합격 판정자료로 활용하며, 신원조회는 최종선발 심의시 반영함
실기/실적 (예체능전형)	웹툰·디자인학과	실기고사	기초디자인, 사고의 전환, 상황표현, 칸만화 중 택 1
	미술교육과		인체연필소묘, 인체수채화, 기초디자인, 사고의 전환, 수묵담채(정물), 조소(점토조소, 인체두상) 중 택 1
	음악교육과		피아노, 성악, 관현악, 작곡
실기/실적 (체육특기자전형)	체육교육과	면접고사	2인 이상의 평가위원이 평가요소별로 평가함 (전공능력평가를 위해서 간단한 시연 및 실기 요구 가능)

※ 웹툰·디자인학과와 미술교육과, 음악교육과의 실기고사는 정시모집 실기고사(15페이지)와 동일한 방법으로 진행됨

## IV

## 정시모집 주요사항

### 1. 전형방법 및 반영비율

군	전형명	모집단위	선발 방법	선발 비율 (%)	전형요소별 반영비율(%)					
					수능	체력 검정	면접 평가	인성검사 신체검사	신원조회	합계
가	수능(군사학과전형)	군사학과	1단계	500	100	-	-	-	-	100
			2단계	100	70	10	20	합격/불합격 판정	최종선발 심의시 반영	100

군	전형명	모집단위	선발 방법	선발 비율 (%)	전형요소별 반영비율(%)					합계
					수능	실기 고사	학교생활기록부			
							교과	출결	소계	
나/다	수능(일반전형)	전 모집단위 (예체능계열 제외)	일괄합산	100	100	-	-	-	-	100
나	수능(일반전형)	체육교육과	일괄합산	100	60	40	-	-	-	100
	실기/실적(일반전형)	웹툰·디자인학과	일괄합산	100	20	80	-	-	-	100
		미술교육과 음악교육과	일괄합산	100	40	60	-	-	-	100
나/다 (정원 외)	학생부교과(농어촌학생전형) 학생부교과(특성화고교졸업자전형) 학생부교과(기초생활수급자및차상위계층전형) 학생부교과(성인학습자)		일괄합산	100	-	-	90	10	100	100

※ 정원 외 특별전형은 수시모집 미충원인원이 발생할 경우에 한하여 모집함

### 2. 전형요소별 반영배점

군	전형명	모집단위		1단계	2단계			
				수능	1단계	체력검정	면접평가	합계
가	수능(군사학과전형)	군사학과	최고점	700	700	100	200	1,000
			최저점	0	0	0	0	0

군	전형명	모집단위		수능	실기고사	합계
나/다	수능(일반전형)	전 모집단위 (예체능계열 제외)	최고점	1,000	-	1,000
			최저점	800	-	800
나	수능(일반전형)	체육교육과	최고점	600	400	1,000
			최저점	360	240	600
	실기/실적(일반전형)	웹툰·디자인학과	최고점	200	800	1,000
			최저점	100	400	500
		미술교육과 음악교육과	최고점	400	600	1,000
			최저점	240	360	600

### 3. 수능최저학력기준

※ 수능최저학력기준 없음

### 4. 대학수학능력시험 반영방법

가. 반영영역

군	전형명	반영 영역수	반영영역						한국사	활용지표	
			국어	수학	영어	탐구					
						사회	과학	직업			
가	수능(군사학과전형)	3	(33.3%)	(33.3%)	(33.3%)	(33.3%)			-	응시	백분위
나/다	수능(일반전형)	3	(33.3%)	(33.3%)	(33.3%)	(33.3%)				응시	백분위
나	실기/실적(일반전형)	3	(33.3%)	(33.3%)	(33.3%)	(33.3%)				응시	백분위

※ 국어·수학영역의 선택과목 지정하지 않음

※ 영어영역 응시필수

※ 탐구영역은 상위 1과목만 반영함

※ 수능 반영영역 미응시자의 경우 해당영역 성적을 0점 처리하여 반영함

나. 영어영역 백분위 환산점수

군	모집단위	1등급	2등급	3등급	4등급	5등급	6등급	7등급	8등급	9등급
가	군사학과	100	95	90	85	80	75	70	65	60
나/다	전 모집단위	100	97	92	85	76	50	30	10	5

### 5. 예체능계열 실기고사

가. 웹툰·디자인학과

실기종목(택1)	출제방법	규격	배점
기초디자인	· 제시된 주제 및 사물을 이미지화하여 표현(입체 첨가 형식 불가) · 실기고사 당일 주제 및 사물 발표	4절 쉐트지(가로)	800점
사고의 전환	· 제시된 주제 및 사물을 이미지화하여 표현(입체 첨가 형식 불가) · 실기고사 당일 주제 및 사물 발표	4절 쉐트지(가로)	
상황표현	· 제시된 주제에 맞게 장면을 표현(부착물 사용불가) · 실기고사 당일 주제 및 사물 발표	4절 쉐트지	
칸만화	· 제시된 주제에 맞게 장면을 표현(부착물 사용불가) · 실기고사 당일 주제 및 사물 발표	4절 쉐트지	

나. 미술교육과

실기종목(택1)	출제방법	규격	배점
인체연필소묘	· 실기고사 당일 제시된 인물(전신, 착의)	3절 쉐트지(세로)	600점
인체수채화	· 실기고사 당일 제시된 인물(전신, 착의)	3절 쉐트지(세로)	
기초디자인	· 제시된 주제 및 사물을 이미지화하여 표현(입체 첨가 형식 불가) · 실기고사 당일 주제 및 사물 발표	3절 쉐트지(가로)	
사고의 전환	· 제시된 주제 및 사물을 이미지화하여 표현(입체 첨가 형식 불가) · 실기고사 당일 주제 및 사물 발표	3절 쉐트지(가로)	
수묵담채	· 실기고사 당일 제시된 사물(정물)	2절 화선지(69×70cm)	
조소(점토 소조)	· 실기고사 당일 제시된 인물(남자 또는 여자의 인체두상/점토 소조)	-	

※ 주제 및 사물 등은 본교 입학안내 홈페이지에 사전 공고될 예정이며, 공고된 문제 중 추첨을 통해 문제를 출제함

다. 음악교육과

실기종목(택1)	실기내용	배점	비고
피아노	1. Sonata 중 빠른 악장 1곡을 반복 없이 연주	300점	
	2. Chopin 또는 Liszt Etude 중 1곡 연주	300점	
성악	1. 독일 가곡 1곡 원어로 연주	300점	반주자를 동반 하여야 함
	2. 이탈리아 가곡 1곡 원어로 연주	300점	
관현악	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 현악기 부문(악기 택 1) 자유곡(Sonata 또는 Concerto 중 Allegro 악장) 1곡 암보 연주 연주순서 : Violin → Viola → V.Cello → D.Bass</li> <li>■ 관악기 부문(악기 택 1) 자유곡(Sonata 또는 Concerto 중 Allegro 악장) 1곡 암보 연주 연주순서 : Flute → Oboe → Clarinet → Bassoon → Horn → Trumpet → Trombone → Tuba</li> <li>■ 타악기 부문(모든 악기 연주) 1. Timpani : Vic Firth-The Solo Timpanist 26 Etude 중 No.1 2. S.Drum : Anthony J. Cirone 50번 중 6번 3. Marimba : 자유곡 1곡 암보 연주(Marimba 악보 제출)</li> </ul>	600점	반주자를 동반 하여야 함
작곡	1. 작곡실기(시험시간 : 3시간) - 주어진 동기에 의한 30마디 내외 피아노곡 작곡 <3부 형식, 전통 화성학 전체 응용>	400점	
	2. 피아노실기 - Sonata 중 빠른 한 악장을 반복 없이 암보 연주	200점	

라. 체육교육과

실기종목	배점	유의사항	비고
100m 달리기	100점	스파이크화 착용 가능	자동계측기 사용, 자기출발
공던지기	100점	런닝화 착용, 이물질 사용 금지	2회 측정, 핸드볼공(2호) 사용
지그재그런	100점	런닝화 착용, 이물질 사용 금지	자동계측기 사용, 30m Z자 주로 왕복달리기
제자리멀리뛰기	100점	런닝화 착용, 이물질 사용 금지	2회 측정, 제자리멀리뛰기 측정기 사용
합계	400점		

※ 공던지기 종목은 우천 시 메디신볼 대체 가능함



51767 경상남도 창원시 마산합포구 경남대학로 7(월영동)  
TEL 055-249-2000 | FAX 055-243-2329  
<https://ipsi.kyungnam.ac.kr>

